

KEYDREAMER



Majestueux sinueux, délicatement désarmer et brutalement escalade est-ce qui décrit la musique de Key Dreamer!

Chanteur-compositeur, Prog Rock, Dreampop, Postrock et Blues créent un impressionnant et atmosphérique unité sans respect pour le Zeitgeist de la musique populaire!

Certainement pas de musique pour les anti-esthètes!

LIVE SHOWS

Durée: 20min – 2h.
Durée régulière: 1h 30min.

Booking / demande:
info.keydreamer@gmail.com

 [HOMEPAGE](#)

 [Soundcloud](#)

 [Facebook](#)

 [YouTube](#)

∧

"Rockin' Eargasm"

RKC Radio

"Hypnotic and absolutely amazing!"

Musicbloglog

"I love the world he has created through music."

MusicsceneOnline

"His music sounds like a dive inside of our soul."

Kowalski Radio

"I can't remember having heard anything this original for ages."

TROnline

"Vocals are enchanting, lyrics amazing... Damn, he's giving me chills."

Spas Mag



TecRider

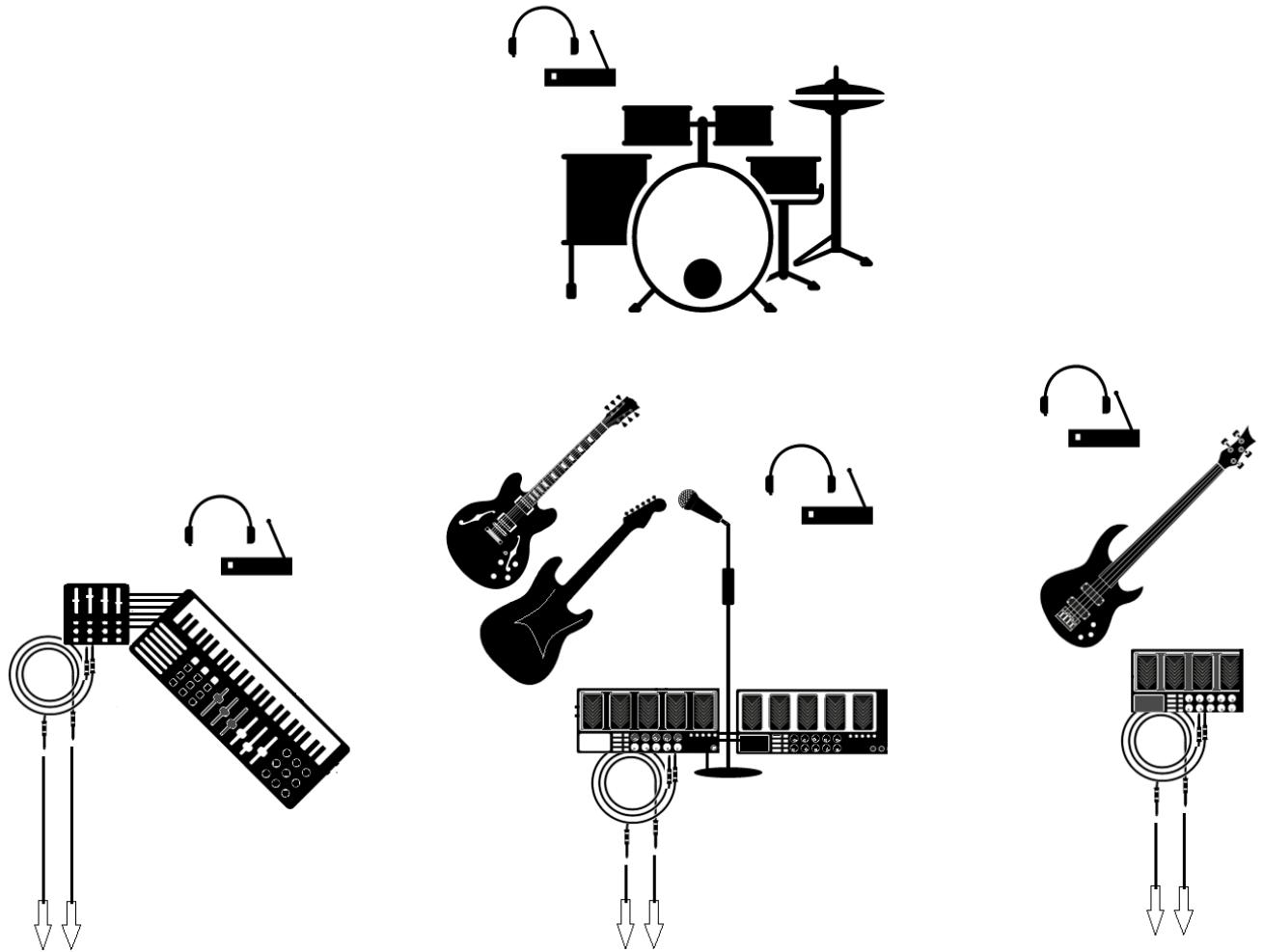
For further inquiry:
info.keydreamer@gmail.com

Live : 4 musiciens!

Drums:

Pour simplifier notre équipement de tournée, nous n'avons normalement pas de micros à batterie. Si l'hôte ne peut pas mettre des micros à disposition, veuillez nous contacter à l'avance. Merci!

1x Bassdrum 1x Ride
1x Snare 1x Hi-Hat
3x Tom 1x Headphones



Guitar, Singing, e.g.:

Nous n'utilisons pas d'amplis guitare! En raison de la fiabilité et de la clarté du son, nous travaillons avec des amplis sims. Pas de micros d'ampli nécessaires!

Tous les signaux de guitare, clavier, effets multiples et chants vont à notre looper et mixeur. Il est possible d'obtenir le signal complet ou des signaux séparés pour la table de mixage.

2x Strat, 1x Les Paul, 1x Hollowbody,
1x Multieffects/Ampsims, 1x Vocaleffects,
1x Mic,

Bass:

Guitar -> Multi-Effects-unit - amp Sims - directly to the mixer.

Effects:

Nous pourrions utiliser des effets d'éclairage LED ainsi qu'une machine à brouillard.

Keys:

Stereo-out

Monitoring:

Nous surveillons avec des écouteurs ou des écouteurs sans fil. Les moniteurs de scène ne sont pas nécessaires.

